

## Übersicht der Monitoring- & SNMP-Werte - DVI-Vision (alle Varianten)

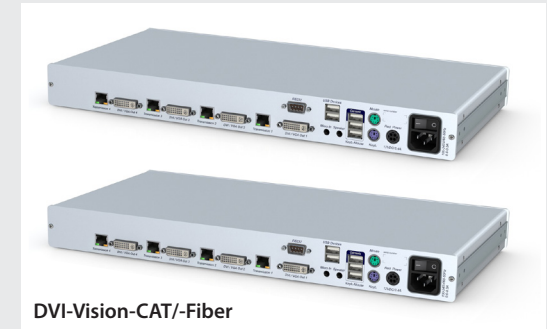
Die nachfolgende Tabelle enthält Informationen zum Monitoring- bzw. SNMP/Syslog, die DVI-Vision unterstützt. Die einleitenden zwei Spalten kennzeichnen mit **✓** oder **✗**, welche Gerätevariante vom genannten Monitoring- bzw. SNMP-Wert betroffen ist.

Die Bezeichnung in Spalte ‚Name Monitoring‘ wird im Monitoring angezeigt und kann als Inhalt die Werte aus Spalte ‚Werte Monitoring‘ annehmen. Die Bezeichnung in Spalte ‚Name SNMP‘ wird im Rahmen von SNMP-Meldungen genutzt und kann als Inhalt die Werte aus Spalte ‚Werte SNMP‘ annehmen. Übersetzungen für das in G&D-Geräten integrierte Monitoring sind in der Aufstellung nicht berücksichtigt. Der Wert aus Spalte ‚Nominalwert‘ stellt den Soll-Wert dar. Ist der Nominalwert erreicht und nicht über- oder unterschrit-

ten, wird der Wert im Monitoring **grün** angezeigt. Ist der Nominalwert nicht erreicht oder wird über- oder unterschritten, wird der Wert im Monitoring **rot** angezeigt.

Per SNMP/Syslog werden Werte gesendet, sobald ein Nominalwert verlassen oder erreicht wird. Ist kein Nominalwert definiert, ist der Monitoringwert neutral und wird im Monitoring ‚schwarz‘ angezeigt. In diesem Fall wird jede Wertänderung per SNMP/Syslog versendet.

Im Rahmen der Unterstützung des SNMP-Managers ZABBIX werden Vorlagen zum Import von Elementen aller unterstützenden G&D-Geräte bereitgestellt. Diese Vorlagen enthalten nicht nur SNMP Namen und Werte, sondern auch vordefinierte Auslöser und Aktivierungsintervalle, die in den Spalten ‚Zabbix-Vorlage Auslöser‘ und ‚Zabbix-Vorlage Akt.-Intervall (Sek.)‘ aufgelistet werden.



DVI-Vision-CAT/Fiber

CPU	CON	CAT	Fiber	Name Monitoring	Name SNMP	Werte Monitoring	Werte SNMP	Nominalwert	Zabbix-Vorlage Auslöser	Zabbix-Vorlage Akt.-Intervall (Sek.)	Erläuterungen
✓	✓	✓	✓	-	sysDescr	-	Variabler Inhalt	-	-	3600	Beschreibungstext der SNMP-Komponenten. Der Wert enthält den vollen Namen und die Identifikationsversion der Hardware, Software und Netzwerksoftware des Systems.
✓	✓	✓	✓	-	sysObjectID	-	Variabler Inhalt	-	-	-	Verbindliche Unternehmensidentifikation der SNMP-Komponenten des Netzwerk Management Teilsystems. Der Wert ist dem SMI Unternehmens-Teilbaum (1.3.6.1.4.1) zugeordnet und liefert eine einfache und eindeutige ID, die Aufschluss darüber gibt welches System verwaltet wird.
✓	✓	✓	✓	-	sysUpTime	-	Variabler Inhalt	-	-	30	Die Zeit (in hundertstel Sekunden), seit dem das System im betreffenden Teil des Netzwerk Management zuletzt re-initialisiert wurde.
✓	✓	✓	✓	-	sysContact	-	Variabler Inhalt	-	-	3600	Beschreibungstext der Kontaktperson, inkl. Kontaktinformationen.
✓	✓	✓	✓	-	sysName	-	Variabler Inhalt	-	-	3600	Administrativ zugeordneter Name des Systems.
✓	✓	✓	✓	-	sysLocation	-	Variabler Inhalt	-	-	3600	Physikalischer Standort des Systems.
✓	✓	✓	✓	-	generalErrorCode	-	Variabler Inhalt	0 = No error	<> 0 (Desaster)	3600	Fehler Code
✓	✓	✓	✓	-	generalErrorMessage	-	Variabler Inhalt	No error	-	3600	Fehler Beschreibung
✓	✓	✓	✓	-	deviceId	-	Variabler Inhalt	-	-	3600	Geräte-ID (variabler Wert)
✓	✓	✓	✓	-	deviceCl	-	Variabler Inhalt	-	-	3600	Geräte-Klasse (variabler Wert)

## Übersicht der Monitoring- & SNMP-Werte - DVI-Vision (alle Varianten)

Fortsetzung von Seite 1

CPU	CON	CAT	Fiber	Name Monitoring	Name SNMP	Werte Monitoring	Werte SNMP	Nominalwert	Zabbix-Vorlage Auslöser	Zabbix-Vorlage Akt.-Intervall (Sek.)	Erläuterungen
✓	✓	✓	✓	-	deviceType	-	Variabler Inhalt	-	-	3600	Geräte-Typ (variabler Wert)
✓	✓	✓	✓	-	serialNumber	-	Variabler Inhalt	-	-	3600	Seriennummer (variabler Wert)
✓	✓	✓	✓	-	etherAddress0	-	Variabler Inhalt	-	-	3600	MAC-Adresse der Ethernet Schnittstelle (variabler Wert)
✓	✓	✓	✓	-	firmwareVersion	-	Variabler Inhalt	-	-	3600	Firmware Version (variabler Wert)
✓	✓	✓	✓	Status	-	0 = Offline 1 = Online	-	1 = Online	-	-	Gerätestatus (Online/Offline) ----- Online = Gerät verfügbar Offline = Gerät nicht verfügbar
✓	✓	✓	✓	Main power	mainPower	0 = Off 1 = On	0 = off 1 = on	1 = On	<> 1 (Hoch)	30	Status der Hauptstromversorgung (An/Aus) ----- 0 = Hauptstromversorgung wird mit nicht Strom versorgt 1 = Hauptstromversorgung wird mit Strom versorgt
✓	✓	✓	✓	Redundant power	redundantPower	0 = Off 1 = On	0 = off 1 = on	1 = On	<> 1 (Warnung)	30	Status der redundanten Stromversorgung (An/Aus) ----- 0 = Redundante Stromversorgung wird nicht mit Strom versorgt 1 = Redundante Stromversorgung wird mit Strom versorgt
✓	✓	✓	✓	Temperature	temperature1	°C	°C	0 - 65°C	> 65 (Desaster)	30	Temperatur im Gerät (variabler Wert / ° Celcius)
✓	✓	✓	✓	Network A	networkInterface0	0 = down 1 = up	0 = down 1 = up	neutral	<> 1 (Information)	30	Status der Netzwerkschnittstelle (Aktiv/Inaktiv) ----- 0 = Netzwerkschnittstelle inaktiv 1 = Netzwerkschnittstelle aktiv
✓ <sup>1</sup>	✓ <sup>1</sup>	✓ <sup>1</sup>	✓ <sup>1</sup>	Fan speed 1	fan1	RPM	RPM	neutral	-	30	Umdrehungsgeschwindigkeit Lüfter 1 (variabler Wert / Umdrehungen pro Minute)
✓ <sup>1</sup>	✓ <sup>1</sup>	✓ <sup>1</sup>	✓ <sup>1</sup>	Fan speed 2	fan2	RPM	RPM	neutral	-	30	Umdrehungsgeschwindigkeit Lüfter 2 (variabler Wert / Umdrehungen pro Minute)
✓ <sup>2</sup>	✗	✓ <sup>2</sup>	✓ <sup>2</sup>	Fan speed 3	fan3	RPM	RPM	neutral	-	30	Umdrehungsgeschwindigkeit Lüfter 3 (variabler Wert / Umdrehungen pro Minute)
✓ <sup>3</sup>	✓ <sup>3</sup>	✓ <sup>3</sup>	✓ <sup>3</sup>	Link	-	0 = Down 1 = Up 2 = Crossed	-	neutral	-	30	Status der Transferschnittstelle (Aktiv/Inaktiv/Kreuzverbindung) <<< N = Nummer des Videokanals >>> ----- 0 = Transferschnittstelle inaktiv 1 = Transferschnittstelle aktiv 2 = Transferschnittstelle gekreuzt

## Übersicht der Monitoring- & SNMP-Werte - DVI-Vision (alle Varianten)

Fortsetzung von Seite 2

CPU	CON	CAT	Fiber	Name Monitoring	Name SNMP	Werte Monitoring	Werte SNMP	Nominalwert	Zabbix-Vorlage Auslöser	Zabbix-Vorlage Akt.-Intervall (Sek.)	Erläuterungen
✓ <sup>*3</sup>	✓ <sup>*3</sup>	✗	✓ <sup>*3</sup>	SFP module	-	0 = No module 1 = Module deactivated 2 = Down 3 = Up	-	neutral	-	30	Status des Glasfasertransceivers der Transferschnittstelle (Kein Modul/Modul deaktiviert/Aktiv/Inaktiv) <<< N = Nummer des Videokanals >>> ----- 0 = Kein SFP-Modul eingesetzt 1 = SFP-Modul deaktiviert (z.B. eingesetztes SFP-Modul ist für das Gerät nicht freigegeben) 2 = Transferschnittstelle inaktiv 3 = Transferschnittstelle aktiv
✓ <sup>*3</sup>	✓ <sup>*3</sup>	✗	✓ <sup>*3</sup>	SFP TX power	-	µW	-	neutral	-	-	Sendeleistung Glasfaser Transceiver (variabler Wert / µW) <<< N = Nummer des Videokanals >>>
✓ <sup>*3</sup>	✓ <sup>*3</sup>	✗	✓ <sup>*3</sup>	SFP RX power	-	µW	-	neutral	-	-	Empfangsleistung Glasfaser Transceiver (variabler Wert / µW) <<< N = Nummer des Videokanals >>>
✓ <sup>*3</sup>	✓ <sup>*3</sup>	✗	✓ <sup>*3</sup>	SFP type	-	Variabler Inhalt	-	neutral	-	-	Information zum Typ des Glasfaser Transceiver (variabler Wert) <<< N = Nummer des Videokanals >>>
✓ <sup>*4</sup>	✓ <sup>*4</sup>	✓ <sup>*4</sup>	✓ <sup>*4</sup>	Link M.N	link.M.N	0 = Down 1 = Up 2 = Crossed	0 = down 1 = up 2 = crossed	neutral	-	30	Status der Transferschnittstelle (Aktiv/Inaktiv/Kreuzverbindung) <<< M = Nummer des UC-Kanals >>> <<< N = Nummer des Videokanals >>> ----- 0 = Transferschnittstelle inaktiv 1 = Transferschnittstelle aktiv 2 = Transferschnittstelle gekreuzt
✓ <sup>*4</sup>	✓ <sup>*4</sup>	✗	✓ <sup>*4</sup>	SFP module port M.N	sfpModule.M.N	0 = No module 1 = Module deactivated 2 = Down 3 = Up	0 = noModule 1 = moduleDeactivated 2 = down 3 = up	neutral	-	30	Status des Glasfasertransceivers der Transferschnittstelle (Kein Modul/Modul deaktiviert/Aktiv/Inaktiv) <<< M = Nummer des UC-Kanals >>> <<< N = Nummer des Videokanals >>> ----- 0 = Kein SFP-Modul eingesetzt 1 = SFP-Modul deaktiviert (z.B. eingesetztes SFP-Modul ist für das Gerät nicht freigegeben) 2 = Transferschnittstelle inaktiv 3 = Transferschnittstelle aktiv
✓ <sup>*4</sup>	✓ <sup>*4</sup>	✗	✓ <sup>*4</sup>	SFP TX power port M.N	sfpTxPower.M.N	µW	µW	neutral	-	-	Sendeleistung Glasfaser Transceiver (variabler Wert / µW) <<< M = Nummer des UC-Kanals >>> <<< N = Nummer des Videokanals >>>

## Übersicht der Monitoring- & SNMP-Werte - DVI-Vision (alle Varianten)

Fortsetzung von Seite 3

CPU	CON	CAT	Fiber	Name Monitoring	Name SNMP	Werte Monitoring	Werte SNMP	Nominalwert	Zabbix-Vorlage Auslöser	Zabbix-Vorlage Akt.-Intervall (Sek.)	Erläuterungen
✓ <sup>*4</sup>	✓ <sup>*4</sup>	✗	✓ <sup>*4</sup>	SFP RX power port M.N	sfpRxPower.M.N	µW	µW	neutral	-	-	Empfangsleistung Glasfaser Transceiver (variabler Wert / µW) <<< M = Nummer des UC-Kanals >>> <<< N = Nummer des Videokanals >>>
✓ <sup>*4</sup>	✓ <sup>*4</sup>	✗	✓ <sup>*4</sup>	SFP type port M.N	sfpType.M.N	Variabler Inhalt	Variabler Inhalt	neutral	-	-	Information zum Typ des Glasfaser Transceiver (variabler Wert) <<< M = Nummer des UC-Kanals >>> <<< N = Nummer des Videokanals >>>
✓	✗	✓	✓	CPU power	targetPower	0 = Off 1 = On	0 = off 1 = on	neutral	-	30	Stromversorgung Target (An/Aus) ----- 0 = Stromversorgung Target aus 1 = Stromversorgung Target an
✓	✗	✓	✓	CPU PS/2	targetPS2Connection	0 = None 1 = Keyboard 2 = Mouse 3 = K/M	0 = none 1 = keyboard 2 = mouse 3 = keyboardMouse	neutral	-	30	Status der PS/2 Schnittstelle zum Target (Keine Verbindung/ Tastatur/Maus/Tastatur und Maus) ----- 0 = Beide PS/2 Schnittstellen nicht mit Target verbunden 1 = Tastatur-Schnittstelle mit Target verbunden 2 = Maus-Schnittstelle mit Target verbunden 3 = Tastatur- und Maus-Schnittstelle mit Target verbunden
✓	✗	✓	✓	CPU USB K/M	targetUsbHid	0 = Disconnected 1 = Connected 2 = Initialized	0 = notConnected 1 = connected 2 = initialized	neutral	-	30	Status der USB-HID-Schnittstelle zum Target (Nicht verbunden/ Verbunden/Initialisiert) ----- 0 = USB-HID-Schnittstelle nicht mit Target verbunden 1 = USB-HID-Schnittstelle mit Target verbunden 2 = Kommunikation der USB-HID-Schnittstelle zum Rechner hergestellt
✓	✗	✓	✓	DVI cable CPU N	targetVideoCable.N	0 = Disconnected 1 = Connected	0 = notConnected 1 = connected	neutral	-	30	Status der Videokabel Verbindung zu Target (Nicht verbunden/ Verbunden) <<< N = Nummer des Videokanals >>> ----- 0 = Video-Schnittstelle nicht mit Target verbunden 1 = Video-Schnittstelle mit Target verbunden
✓	✗	✓	✓	Video signal CPU N	targetVideoSignal.N	0 = None 2 = SL-DVI	0 = none 1 = vga 2 = dvisl 3 = dvidl	neutral	-	30	Video Signal Status vom Target (Kein Signal/VGA/SingleLink- DVI/DualLink-DVI) <<< N = Nummer des Videokanals >>> ----- 0 = Kein Video-Eingangssignal vom Target 1 = Target liefert VGA Signal (nicht zutreffend) 2 = Target liefert SingleLink Signal 3 = Target liefert DVI DualLink Signal (nicht zutreffend)

## Übersicht der Monitoring- & SNMP-Werte - DVI-Vision (alle Varianten)

Fortsetzung von Seite 4

CPU	CON	CAT	Fiber	Name Monitoring	Name SNMP	Werte Monitoring	Werte SNMP	Nominalwert	Zabbix-Vorlage Auslöser	Zabbix-Vorlage Akt.-Intervall (Sek.)	Erläuterungen
✓	✗	✓	✓	CPU access	targetAccess	0 = Local 1 = Remote 2 = Local excl. 3 = Remote excl.	0 = local 1 = remote 2 = localExclusive 3 = remoteExclusive	neutral	-	30	Target Zugriff (Lokal/Remote/Lokal exklusiv/Remote exklusiv) ----- 0 = Lokaler Zugriff ist aktiv 1 = Entfernter Zugriff ist aktiv 2 = Exklusiver lokaler Zugriff ist aktiv 3 = Exklusiver entfernter Zugriff ist aktiv
✓ <sup>s</sup>	✗	✓ <sup>s</sup>	✓ <sup>s</sup>	Target USB 2.0	targetUsb20	0 = Inactive 1 = Active	0 = inactive 1 = active	neutral	-	30	Status der USB2.0 Schnittstelle zum Target (Inaktiv/Aktiv) ----- 0 = USB 2.0 Schnittstelle nicht mit Target verbunden 1 = USB 2.0 Schnittstelle mit Target verbunden
✓	✓	✓	✓	Console PS/2	consolePS2Connection	0 = None 1 = Keyboard 2 = Mouse 3 = K/M	0 = none 1 = keyboard 2 = mouse 3 = keyboardMouse	neutral	-	30	Status der PS/2 Schnittstelle der Konsole bzw. der lokalen Konsole (Kein Gerät/Tastatur/Maus/Tastatur und Maus) ----- 0 = Kein Gerät angeschlossen 1 = Tastatur angeschlossen 2 = Maus angeschlossen 3 = Tastatur und Maus angeschlossen
✓	✓	✓	✓	Console USB	consoleUSBConnection	0 = None 1 = Keyboard 2 = Mouse 3 = K/M	0 = none 1 = keyboard 2 = mouse 3 = keyboardMouse	neutral	-	30	Status der USB-HID Schnittstelle der Konsole bzw. der lokalen Konsole (Kein Gerät/Tastatur/Maus/Tastatur und Maus) ----- 0 = Kein Gerät angeschlossen 1 = Tastatur angeschlossen 2 = Maus angeschlossen 3 = Tastatur und Maus angeschlossen
✓ <sup>s</sup>	✓ <sup>s</sup>	✓ <sup>s</sup>	✓ <sup>s</sup>	transparent USB link	transparentUsbLink	0 = Down 1 = Up	0 = down 1 = up	neutral	-	30	Status der Transferschnittstelle für transparentes USB 2.0 (Inaktiv/Aktiv) ----- 0 = Transferschnittstelle inaktiv 1 = Transferschnittstelle aktiv
✓ <sup>s</sup>	✓ <sup>s</sup>	✗	✓ <sup>s</sup>	USB SFP module	n/a	0 = No module 1 = Module deactivated 2 = Down 3 = Up	n/a	neutral	-	30	Status des Glasfasertransceivers der USB-Transferschnittstelle (Kein Modul/Modul deaktiviert/Aktiv/Inaktiv) ----- 0 = Kein SFP-Modul eingesetzt 1 = SFP-Modul deaktiviert (z.B. eingesetztes SFP-Modul ist für das Gerät nicht freigegeben) 2 = Transferschnittstelle inaktiv 3 = Transferschnittstelle aktiv

## Übersicht der Monitoring- & SNMP-Werte - DVI-Vision (alle Varianten)

Fortsetzung von Seite 5

CPU	CON	CAT	Fiber	Name Monitoring	Name SNMP	Werte Monitoring	Werte SNMP	Nominalwert	Zabbix-Vorlage Auslöser	Zabbix-Vorlage Akt.-Intervall (Sek.)	Erläuterungen
✓ <sup>*5</sup>	✓ <sup>*5</sup>	✗	✓ <sup>*5</sup>	USB SFP TX power	n/a	µW	n/a	neutral	-	-	Sendeleistung Glasfaser Transceiver der USB-Transferschnittstelle (variabler Wert / µW)
✓ <sup>*5</sup>	✓ <sup>*5</sup>	✗	✓ <sup>*5</sup>	USB SFP RX power	n/a	µW	n/a	neutral	-	-	Empfangsleistung Glasfaser Transceiver der USB-Transferschnittstelle (variabler Wert / µW)
✓ <sup>*5</sup>	✓ <sup>*5</sup>	✗	✓ <sup>*5</sup>	USB SFP type	n/a	Variabler Inhalt	n/a	neutral	-	-	Information zum Typ des Glasfaser Transceiver der USB-Transferschnittstelle (variabler Wert)
✓	✓	✓	✓	Display N	displayConnection.N	0 = Disconnected 1 = Connected	0 = notConnected 1 = connected	neutral	-	30	Status des Bildschirms an der Konsole bzw. lokalen Konsole (Nicht verbunden/Verbunden) <<< N = Nummer des Videokanals >>> ----- 0 = Bildschirm ist nicht verbunden 1 = Bildschirm ist verbunden
✓	✓	✓	✓ <sup>*5</sup>	Display type N	displayType.N	Variabler Inhalt	Variabler Inhalt	neutral	-	30	Information zum Bildschirmtyp an der Konsole bzw. lokalen Konsole (variabler Wert) <<< N = Nummer des Videokanals >>>
✗	✓	✓	✓	Freeze N	freeze.N	0 = Inactive 1 = Active	0 = false 1 = true	neutral	-	30	Status der Freezefunktion (Inaktiv/Aktiv) <<< N = Nummer des Videokanals >>> ----- 0 = Der Videokanal befindet sich nicht im Freeze-Modus 1 = Der Videokanal befindet sich im Freeze-Modus

\*1 Gültig nur für Geräte mit 3 oder 4 Video-Kanälen (MC3/MC4)

\*2 Gültig nur für Geräte mit 4 Video-Kanälen (MC4)

\*3 Gültig nur für Geräte mit einem (1) Video-Kanal

\*4 Gültig nur für Geräte mit mehreren Video-Kanälen (MC) und/oder redundanten Transmission-Kanälen (UC / CON-2)

\*5 Gültig nur für Geräte mit transparenter USB 2.0 Schnittstelle mit separatem Übertragungskanal (U2)