

Übersicht der Monitoring- & SNMP-Werte - DL-MUX4

Die Bezeichnung in Spalte ‚Name Monitoring‘ wird im Monitoring angezeigt und kann als Inhalt die Werte aus Spalte ‚Werte Monitoring‘ annehmen. Die Bezeichnung in Spalte ‚Name SNMP‘ wird im Rahmen von SNMP-Meldungen genutzt und kann als Inhalt die Werte aus Spalte ‚Werte SNMP‘ annehmen. Übersetzungen für das in G&D-Geräten integrierte Monitoring sind in der Aufstellung nicht berücksichtigt.

Der Wert aus Spalte ‚Nominalwert‘ stellt den Soll-Wert dar. Ist der Nominalwert erreicht und nicht über- oder unterschritten, wird der Wert im Monitoring grün angezeigt. Ist der Nominalwert nicht erreicht oder wird über- oder unterschritten, wird der Wert im Monitoring rot angezeigt.

Per SNMP/Syslog werden Werte gesendet, sobald ein Nominalwert verlassen oder erreicht wird. Ist kein Nominalwert definiert, ist der Monitoringwert neutral und wird im Monitoring ‚schwarz‘ angezeigt. In diesem Fall wird jede Wertänderung per SNMP/Syslog versendet.

Im Rahmen der Unterstützung des SNMP-Managers ZABBIX werden Vorlagen zum Import von Elementen aller unterstützenden G&D-Geräte bereitgestellt. Diese Vorlagen enthalten nicht nur SNMP Namen und Werte, sondern auch vordefinierte Auslöser und Aktivierungsintervalle, die in den Spalten ‚Zabbix-Vorlage Auslöser‘ und ‚Zabbix-Vorlage Akt.-Intervall (Sek.)‘ aufgelistet werden.



Name Monitoring	Name SNMP	Werte Monitoring	Werte SNMP	Nominalwert	Zabbix-Vorlage Auslöser	Zabbix-Vorlage Akt.-Intervall (Sek.)	Erläuterungen
-	sysDescr	-	Variabler Inhalt	-	-	3600	Beschreibungstext der SNMP-Komponenten. Der Wert enthält den vollen Namen und die Identifikationsversion der Hardware, Software und Netzwerksoftware des Systems.
-	sysObjectID	-	Variabler Inhalt	-	-	-	Verbindliche Unternehmensidentifikation der SNMP-Komponenten des Netzwerk Management Teilsystems. Der Wert ist dem SMI Unternehmens-Teilbaum (1.3.6.1.4.1) zugeordnet und liefert eine einfache und eindeutige ID, die Aufschluss darüber gibt welches System verwaltet wird.
-	sysUpTime	-	Variabler Inhalt	-	-	30	Die Zeit (in hundertstel Sekunden), seit dem das System im betreffenden Teil des Netzwerk Management zuletzt re-initialisiert wurde.
-	sysContact	-	Variabler Inhalt	-	-	3600	Beschreibungstext der Kontaktperson, inkl. Kontaktinformationen.
-	sysName	-	Variabler Inhalt	-	-	3600	Administrativ zugeordneter Name des Systems.
-	sysLocation	-	Variabler Inhalt	-	-	3600	Physikalischer Standort des Systems.
-	generalErrorCode	-	Variabler Inhalt	0 = No error	<> 0 (Desaster)	3600	Fehler Code
-	generalErrorMessage	-	Variabler Inhalt	No error	-	3600	Fehler Beschreibung
-	deviceId	-	Variabler Inhalt	-	-	3600	Geräte-ID (variabler Wert)
-	deviceCl	-	Variabler Inhalt	-	-	3600	Geräte-Klasse (variabler Wert)
-	deviceType	-	Variabler Inhalt	-	-	3600	Geräte-Typ (variabler Wert)
-	serialNumber	-	Variabler Inhalt	-	-	3600	Seriennummer (variabler Wert)
-	etherAddress0	-	Variabler Inhalt	-	-	3600	MAC-Adresse der ersten Ethernet Schnittstelle (variabler Wert)
-	etherAddress1	-	Variabler Inhalt	-	-	3600	MAC-Adresse der zweiten Ethernet Schnittstelle (variabler Wert)
-	firmwareVersion	-	Variabler Inhalt	-	-	3600	Firmware Version (variabler Wert)

Übersicht der Monitoring- & SNMP-Werte - DL-MUX4

Fortsetzung von S. 1

Name Monitoring	Name SNMP	Werte Monitoring	Werte SNMP	Nominalwert	Zabbix-Vorlage Auslöser	Zabbix-Vorlage Akt.-Intervall (Sek.)	Erläuterungen
Status	-	0 = Offline 1 = Online	-	1 = Online	-	-	Gerätstatus (Online/Offline) ----- Online = Gerät verfügbar Offline = Gerät nicht verfügbar
Main power	mainPower	0 = Off 1 = On	0 = off 1 = on	1 = On	<> 1 (Hoch)	30	Status der Hauptstromversorgung (An/Aus) ----- 0 = Hauptstromversorgung wird mit nicht Strom versorgt 1 = Hauptstromversorgung wird mit Strom versorgt
Redundant power	redundantPower	0 = Off 1 = On	0 = off 1 = on	1 = On	<> 1 (Warnung)	30	Status der redundanten Stromversorgung (An/Aus) ----- 0 = Redundante Stromversorgung wird nicht mit Strom versorgt 1 = Redundante Stromversorgung wird mit Strom versorgt
Temperature	temperature1	°C	°C	0 - 65°C	> 65 (Desaster)	30	Temperatur im Gerät (variabler Wert / ° Celcius)
Network A	networkInterface0	0 = Down 1 = Up	0 = down 1 = up	neutral	<> 1 (Information)	30	Status der Netzwerkschnittstelle A (Aktiv/Inaktiv) ----- 0 = Netzwerkschnittstelle inaktiv 1 = Netzwerkschnittstelle aktiv
Network B	networkInterface1	0 = Down 1 = Up	0 = down 1 = up	neutral	<> 1 (Information)	30	Status der Netzwerkschnittstelle B (Aktiv/Inaktiv) ----- 0 = Netzwerkschnittstelle inaktiv 1 = Netzwerkschnittstelle aktiv
Load	load	Variabler Inhalt	Variabler Inhalt	neutral	-	30	Systemauslastung (variabler Wert - setzt sich aus einigen Messwerten im System zusammen)
CPU M USB K/M	cpuChannelTargetUsbHid.M	0 = Disconnected 1 = Connected 2 = Initialized	0 = notConnected 1 = connected 2 = initialized	neutral	-	30	Status der USB-HID-Schnittstelle zum Target (Nicht verbunden/Verbunden/Initialisiert) <<< M = Nummer des CPU-Kanals >>> ----- 0 = USB-HID-Schnittstelle nicht mit Target verbunden 1 = USB-HID-Schnittstelle mit Target verbunden 2 = Kommunikation der USB-HID-Schnittstelle zum Rechner hergestellt
CPU M device	cpuChannelTargetDevice.M	Variabler Inhalt	Variabler Inhalt	neutral	-	30	Bezeichnung des verbundenen Targets (variabler Wert) <<< M = Nummer des CPU-Kanals >>>

Übersicht der Monitoring- & SNMP-Werte - DL-MUX4

Fortsetzung von S. 2

Name Monitoring	Name SNMP	Werte Monitoring	Werte SNMP	Nominalwert	Zabbix-Vorlage Auslöser	Zabbix-Vorlage Akt.-Intervall (Sek.)	Erläuterungen
CPU M power	cpuChannelTargetPower.M	0 = Off 1 = On	0 = off 1 = on	neutral	-	30	Gerätestatus des angeschlossenen Targets <<< M = Nummer des CPU-Kanals >>> ----- 0 = Target ausgeschaltet (USB Hilfsspannung liegt nicht an) 1 = Target eingeschaltet (USB Hilfsspannung liegt an)
DVI cable CPU M.N	cpuChannelVideoDviCable.M.N	0 = Disconnected 1 = Connected	0 = notConnected 1 = connected	neutral	-	30	Status des digitalen Teil der DVI-Schnittstelle zum Target (Nicht verbunden/ Verbunden) <<< M = Nummer des CPU-Kanals >>> <<< N = Nummer des Videokanals >>> ----- 0 = Digitaler Teil der DVI-Schnittstelle nicht mit Target verbunden 1 = Digitaler Teil der DVI-Schnittstelle mit Target verbunden
DVI signal CPU M.N	cpuChannelVideoDviSignal.M.N	0 = None 2 = Signal	0 = noSignal 2 = signal	neutral	-	30	DVI Signal Status vom Target (Kein Signal/Signal) <<< M = Nummer des CPU-Kanals >>> <<< N = Nummer des Videokanals >>> ----- 0 = Kein DVI-Eingangssignal vom Target 1 = Target liefert DVI-Signal
VGA cable CPU M.N	cpuChannelVideoVgaCable.M.N	0 = Disconnected 1 = Connected	0 = notConnected 1 = connected	neutral	-	30	Status des analogen Teil der DVI-Schnittstelle zum Target (Nicht verbunden/ Verbunden) <<< M = Nummer des CPU-Kanals >>> <<< N = Nummer des Videokanals >>> ----- 0 = Analoger Teil der DVI-Schnittstelle nicht mit Target verbunden 1 = Analoger Teil der DVI-Schnittstelle mit Target verbunden
VGA signal CPU M.N	cpuChannelVideoVgaSignal.M.N	0 = None 2 = Signal	0 = noSignal 2 = signal	neutral	-	30	VGA Signal Status vom Target (Kein Signal/Signal) <<< M = Nummer des CPU-Kanals >>> <<< N = Nummer des Videokanals >>> ----- 0 = Kein VGA-Eingangssignal vom Target 1 = Target liefert VGA-Signal
CPU M PS/2	cpuChannelTargetPS2.M	0 = Disconnected 1 = Connected	0 = notConnected 1 = connected	neutral	-	30	Status der PS/2 Schnittstelle zum Target (Nicht verbunden/Verbunden) <<< M = Nummer des CPU-Kanals >>> ----- 0 = PS/2 Schnittstelle nicht mit Target verbunden 1 = PS/2 Schnittstelle mit Target verbunden

Übersicht der Monitoring- & SNMP-Werte - DL-MUX4

Fortsetzung von S. 3

Name Monitoring	Name SNMP	Werte Monitoring	Werte SNMP	Nominalwert	Zabbix-Vorlage Auslöser	Zabbix-Vorlage Akt.-Intervall (Sek.)	Erläuterungen
CPU M USB 2.0	cpuChannelTargetUsb20.M	0 = Inactive 1 = Active	0 = inactive 1 = active	neutral	-	30	Status der USB 2.0 Schnittstelle zum Target (Aktiv/Inaktiv) <<< M = Nummer des CPU-Kanals >>> ----- 0 = USB 2.0 Schnittstelle nicht mit Target verbunden 1 = USB 2.0 Schnittstelle mit Target verbunden
Console PS/2	consolePS2Connection	0 = None 1 = Keyboard 2 = Mouse 3 = K/M	0 = none 1 = keyboard 2 = mouse 3 = keyboard-Mouse	neutral	-	30	Status der PS/2 Schnittstelle der Konsole (Kein Gerät/Tastatur/Maus/Tastatur und Maus) ----- 0 = Kein Gerät angeschlossen 1 = Tastatur angeschlossen 2 = Maus angeschlossen 3 = Tastatur und Maus angeschlossen
Console USB	consoleUSBConnection	0 = None 1 = Keyboard 2 = Mouse 3 = K/M	0 = none 1 = keyboard 2 = mouse 3 = keyboard-Mouse	neutral	-	30	Status der USB-HID Schnittstelle der Konsole (Kein Gerät/Tastatur/Maus/Tastatur und Maus) ----- 0 = Kein Gerät angeschlossen 1 = Tastatur angeschlossen 2 = Maus angeschlossen 3 = Tastatur und Maus angeschlossen
Display N	displayConnection.N	0 = Disconnected 1 = Connected	0 = notConnected 1 = connected	neutral	-	30	Status des Bildschirms an der Konsole (Nicht verbunden/Verbunden) <<< N = Nummer des Videokanals >>> ----- 0 = Bildschirm ist nicht verbunden 1 = Bildschirm ist verbunden
Display type N	displayType.N	Variabler Inhalt	Variabler Inhalt	neutral	-	30	Information zum Bildschirmtyp (variabler Wert) <<< N = Nummer des Videokanals >>>
Active video N	activeVideo.N	0 = No video 1 = VGA 2 = SL-DVI 3 = DL-DVI	0 = none 1 = vga 2 = dvisl 3 = dvidl	neutral	-	30	Video Signal Status an der Konsole (Kein Signal/VGA/SingleLink-DVI/Dual-Link-DVI) <<< N = Nummer des Videokanals >>> ----- 0 = Kein aktives Videosignal vorhanden 1 = VGA Signal aktiv 2 = DVI SingleLink Signal aktiv 3 = DVI DualLink Signal aktiv



Übersicht der Monitoring- & SNMP-Werte - DL-MUX4

Fortsetzung von S. 4

Name Monitoring	Name SNMP	Werte Monitoring	Werte SNMP	Nominalwert	Zabbix-Vorlage Auslöser	Zabbix-Vorlage Akt.-Intervall (Sek.)	Erläuterungen
Selected port	selectedChannel	1, 2, 3, 4	1, 2, 3, 4	neutral	-	30	Nummer des aufgeschalteten CPU-Kanal (1/2/3/4) Lesen: Nummer des aktiven Kanals auslesen Schreiben: Auf den angegebenen Kanal schalten
-	disableSwitching	-	0 = false 1 = true	-	-	3600	Kanalumschaltung aktivieren/deaktivieren --- Lesen ----- Aktive Konfiguration auslesen --- Schreiben --- 0 = Kanalumschaltung deaktivieren 1 = Kanalumschaltung aktivieren
-	disableFrontkeys	-	0 = false 1 = true	-	-	3600	Kanalumschaltung über Gerätetaster aktivieren/deaktivieren --- Lesen ----- Aktive Konfiguration auslesen --- Schreiben --- 0 = Kanalumschaltung über Gerätetaster deaktivieren 1 = Kanalumschaltung über Gerätetaster aktivieren
-	disableHotkeys	-	0 = false 1 = true	-	-	3600	Kanalumschaltung über Tastatur-Tastenkombinationen aktivieren/deaktivieren --- Lesen ----- Aktive Konfiguration auslesen --- Schreiben --- 0 = Kanalumschaltung über Tastatur-Tastenkombinationen deaktivieren 1 = Kanalumschaltung über Tastatur-Tastenkombinationen aktivieren
-	disableSerialPort	-	0 = false 1 = true	-	-	3600	Kanalumschaltung über seriellen Port aktivieren/deaktivieren --- Lesen ----- Aktive Konfiguration auslesen --- Schreiben --- 0 = Kanalumschaltung über seriellen Port deaktivieren 1 = Kanalumschaltung über seriellen Port aktivieren
-	disableRemoteControlApi	-	0 = false 1 = true	-	-	3600	Kanalumschaltung über IP-Verbindung aktivieren/deaktivieren --- Lesen ----- Aktive Konfiguration auslesen --- Schreiben --- 0 = Kanalumschaltung über IP-Verbindung deaktivieren 1 = Kanalumschaltung über IP-Verbindung aktivieren
-	generalErrorCode	-	Variabler Inhalt	-	-	3600	Abfrage einer Fehlernummer
-	generalErrorMessage	-	Variabler Inhalt	-	-	3600	Abfrage einer Fehlermeldung