

Übersicht der Monitoring- & SNMP-Werte - DP1.2-VisionXG

Die nachfolgende Tabelle enthält Informationen zum Monitoring- bzw. SNMP/Syslog, die DP1.2-VisionXG unterstützt. Die einleitenden zwei Spalten kennzeichnen mit **✓** oder **✗**, welche Gerätevariante vom genannten Monitoring- bzw. SNMP-Wert betroffen ist.

Die Bezeichnung in Spalte ‚Name Monitoring‘ wird im Monitoring angezeigt und kann als Inhalt die Werte aus Spalte ‚Werte Monitoring‘ annehmen. Die Bezeichnung in Spalte ‚Name SNMP‘ wird im Rahmen von SNMP-Meldungen genutzt und kann als Inhalt die Werte aus Spalte ‚Werte SNMP‘ annehmen. Übersetzungen für das in G&D-Geräten integrierte Monitoring sind in der Aufstellung nicht berücksichtigt. Der Wert aus Spalte ‚Nominalwert‘ stellt den Soll-Wert dar. Ist der Nominalwert erreicht und nicht über- oder unterschrit-

ten, wird der Wert im Monitoring **grün** angezeigt. Ist der Nominalwert nicht erreicht oder wird über- oder unterschritten, wird der Wert im Monitoring **rot** angezeigt.

Per SNMP/Syslog werden Werte gesendet, sobald ein Nominalwert verlassen oder erreicht wird. Ist kein Nominalwert definiert, ist der Monitoringwert neutral und wird im Monitoring ‚schwarz‘ angezeigt. In diesem Fall wird jede Wertänderung per SNMP/Syslog versendet.

Im Rahmen der Unterstützung des SNMP-Managers ZABBIX werden Vorlagen zum Import von Elementen aller unterstützenden G&D-Geräte bereitgestellt. Diese Vorlagen enthalten nicht nur SNMP Namen und Werte, sondern auch vordefinierte Auslöser und Aktivierungsintervalle, die in den Spalten ‚Zabbix-Vorlage Auslöser‘ und ‚Zabbix-Vorlage Akt.-Intervall (Sek.)‘ aufgelistet werden.



CPU	CON	Name Monitoring	Name SNMP	Werte Monitoring	Werte SNMP	Nominalwert	Zabbix-Vorlage Auslöser	Zabbix-Vorlage Akt.-Intervall (Sek.)	Erläuterungen
✓	✓	-	sysDescr	-	Variabler Inhalt	-	-	3600	Beschreibungstext der SNMP-Komponenten. Der Wert enthält den vollen Namen und die Identifikationsversion der Hardware, Software und Netzwerksoftware des Systems.
✓	✓	-	sysObjectID	-	Variabler Inhalt	-	-	-	Verbindliche Unternehmensidentifikation der SNMP-Komponenten des Netzwerk Management Teilsystems. Der Wert ist dem SMI Unternehmens-Teilbaum (1.3.6.1.4.1) zugeordnet und liefert eine einfache und eindeutige ID, die Aufschluss darüber gibt welches System verwaltet wird.
✓	✓	-	sysUpTime	-	Variabler Inhalt	-	-	30	Die Zeit (in hundertstel Sekunden), seit dem das System im betreffenden Teil des Netzwerk Management zuletzt re-initialisiert wurde.
✓	✓	-	sysContact	-	Variabler Inhalt	-	-	3600	Beschreibungstext der Kontaktperson, inkl. Kontaktinformationen.
✓	✓	-	sysName	-	Variabler Inhalt	-	-	3600	Administrativ zugeordneter Name des Systems.
✓	✓	-	sysLocation	-	Variabler Inhalt	-	-	3600	Physikalischer Standort des Systems.
✓	✓	-	generalErrorCode	-	Variabler Inhalt	0 = No error	<> 0 (Desaster)	3600	Fehler Code
✓	✓	-	generalErrorMessage	-	Variabler Inhalt	No error	-	3600	Fehler Beschreibung
✓	✓	-	deviceID	-	Variabler Inhalt	-	-	3600	Geräte-ID (variabler Wert)
✓	✓	-	deviceCl	-	Variabler Inhalt	-	-	3600	Geräte-Klasse (variabler Wert)
✓	✓	-	deviceType	-	Variabler Inhalt	-	-	3600	Geräte-Typ (variabler Wert)
✓	✓	-	serialNumber	-	Variabler Inhalt	-	-	3600	Seriennummer (variabler Wert)
✓	✓	-	etherAddress0	-	Variabler Inhalt	-	-	3600	MAC-Adresse der ersten Ethernet Schnittstelle (variabler Wert)

Übersicht der Monitoring- & SNMP-Werte - DP1.2-VisionXG

Fortsetzung von Seite 1

CPU	CON	Name Monitoring	Name SNMP	Werte Monitoring	Werte SNMP	Nominalwert	Zabbix-Vorlage Auslöser	Zabbix-Vorlage Akt.-Intervall (Sek.)	Erläuterungen
✓	✓	-	etherAddress1	-	Variabler Inhalt	-	-	3600	MAC-Adresse der zweiten Ethernet Schnittstelle (variabler Wert)
✓	✓	-	firmwareVersion	-	Variabler Inhalt	-	-	3600	Firmware Version (variabler Wert)
✓	✓	-	snmpEngineID	-	Variabler Inhalt	-	-	3600	Eindeutige Bezeichnung der SNMP Engine ID (variabler Wert) Der Wert kann willkürlich beim Neustart des Gerätes mit Zufallszahl und aktueller Zeit in Sekunden vergeben werden, aber auch fix aufgrund der MAC-Adresse oder benutzerdefiniert festgelegt werden.
✓	✓	-	snmpEngineBoots	-	Variabler Inhalt	-	-	3600	Anzahl Neustarts der SNMP Engine seit Konfiguration der SNMP Engine ID (variabler Wert)
✓	✓	-	snmpEngineTime	-	Variabler Inhalt	-	-	3600	Vergangene Zeit seit dem letzten Neustart der SNMP Engine in Sekunden (variabler Wert)
✓	✓	-	snmpEngineMaxMessageSize	-	Variabler Inhalt	-	-	3600	Maximale Länge einer SNMP Nachricht die vom SNMP engine gesendet oder empfangen werden kann
✓	✓	Status	-	0 = Offline 1 = Online	-	1 = Online	-	-	Gerätstatus (Online/Offline) ----- Online = Gerät verfügbar Offline = Gerät nicht verfügbar
✓	✓	Main power	mainPower	0 = Off 1 = On	0 = off 1 = on	1 = On	<> 1 (Hoch)	30	Status der Hauptstromversorgung (An/Aus) ----- 0 = Hauptstromversorgung wird mit nicht Strom versorgt 1 = Hauptstromversorgung wird mit Strom versorgt
✓	✓	Redundant power	redundantPower	0 = Off 1 = On	0 = off 1 = on	1 = On	<> 1 (Warnung)	30	Status der redundanten Stromversorgung (An/Aus) ----- 0 = Redundante Stromversorgung wird nicht mit Strom versorgt 1 = Redundante Stromversorgung wird mit Strom versorgt
✓	✓	Temperature	temperature1	°C	°C	0 - 65°C	> 65 (Desaster)	30	Temperatur im Gerät (variabler Wert / ° Celcius)
✓	✓	Network A	networkInterface0	0 = Down 1 = Up	0 = down 1 = up	neutral	<> 1 (Information)	30	Status der Netzwerkschnittstelle A (Aktiv/Inaktiv) ----- 0 = Netzwerkschnittstelle inaktiv 1 = Netzwerkschnittstelle aktiv

Übersicht der Monitoring- & SNMP-Werte - DP1.2-VisionXG

Fortsetzung von Seite 2

CPU	CON	Name Monitoring	Name SNMP	Werte Monitoring	Werte SNMP	Nominalwert	Zabbix-Vorlage Auslöser	Zabbix-Vorlage Akt.-Intervall (Sek.)	Erläuterungen
✓	✓	Network B	networkInterface1	0 = Down 1 = Up	0 = down 1 = up	neutral	<> 1 (Information)	30	Status der Netzwerkschnittstelle B (Aktiv/Inaktiv) ----- 0 = Netzwerkschnittstelle inaktiv 1 = Netzwerkschnittstelle aktiv
✓	✓	Fan speed F	fanSpeed.F	RPM	RPM	neutral	-	-	Umdrehungsgeschwindigkeit Lüfter (variabler Wert / Umdrehungen pro Minute) <<< F = Nummer des Lüfters >>> F = 1 - 5
✓	✓	Current	powerCurrent	Ampere	Ampere			30	Stromstärke der Stromversorgung (variabler Wert / Ampere - Nominalwerte von Gerätetyp abhängig)
✓	✓	Voltage	powerVoltage	Volt	Volt	10.5 - 13.0V <siehe Tabelle1>	< 10,5 ... > 13,0 (Hoch) <siehe Tabelle1>	30	Spannung der Stromversorgung (variabler Wert / Volt - Nominalwerte von Gerätetyp abhängig - siehe Tabelle1)
✓	✓	SFP module port P.L	sfpModule.P.L	0 = No module 1 = Module deactivated 2 = Down 3 = Up	0 = noModule 1 = moduleDeactivated 2 = down 3 = up	neutral	-	30	Status des Glasfasertransceivers der Transferschnittstelle (Kein Modul/ Modul deaktiviert/Aktiv/Inaktiv) <<< P = Nummer des SFP-Port (A/B/C/D) >>> <<< L = Nummer der Ebene (1/2) >>> ----- 0 = Kein SFP-Modul eingesetzt 1 = SFP-Modul deaktiviert (z.B. eingesetztes SFP-Modul ist für das Gerät nicht freigegeben) 2 = Transferschnittstelle inaktiv 3 = Transferschnittstelle aktiv
✓	✓	SFP TX power port P.L	sfpTxPower.P.L	µW	µW	neutral	-	30	Sendeleistung Glasfaser Transceiver (variabler Wert / µW) <<< P = Nummer des SFP-Port (A/B/C/D) >>> <<< L = Nummer der Ebene (1/2) >>>
✓	✓	SFP RX power port P.L	sfpRxPower.P.L	µW	µW	neutral	-	30	Empfangsleistung Glasfaser Transceiver (variabler Wert / µW) <<< P = Nummer des SFP-Port (A/B/C/D) >>> <<< L = Nummer der Ebene (1/2) >>>
✓	✓	SFP type port P.L	sfpType.P.L	Variabler Inhalt	Variabler Inhalt	neutral	-	30	Information zum Typ des Glasfaser Transceiver (variabler Wert) <<< P = Nummer des SFP-Port (A/B/C/D) >>> <<< L = Nummer der Ebene (1/2) >>>

Übersicht der Monitoring- & SNMP-Werte - DP1.2-VisionXG

Fortsetzung von Seite 3

CPU	CON	Name Monitoring	Name SNMP	Werte Monitoring	Werte SNMP	Nominalwert	Zabbix-Vorlage Auslöser	Zabbix-Vorlage Akt.-Intervall (Sek.)	Erläuterungen
✓	✗	CPU power	targetPower	0 = Off 1 = On	0 = off 1 = on	neutral	-	30	Stromversorgung Target (An/Aus) ----- 0 = Stromversorgung Target aus 1 = Stromversorgung Target an
✓	✗	CPU PS/2	targetPS2Connection	0 = None 1 = Keyb. 2 = Mouse 3 = K/M	0 = none 1 = keyboard 2 = mouse 3 = keyboard-Mouse	neutral	-	30	Status der PS/2 Schnittstelle zum Target (Keine Verbindung/Tastatur/Maus/Tastatur und Maus) ----- 0 = Beide PS/2 Schnittstellen nicht mit Target verbunden 1 = Tastatur-Schnittstelle mit Target verbunden 2 = Maus-Schnittstelle mit Target verbunden 3 = Tastatur- und Maus-Schnittstelle mit Target verbunden
✓	✗	CPU USB K/M	targetUsbHid	0 = Disconnected 1 = Connected 2 = Initialized	0 = notConnected 1 = connected 2 = Initialized	neutral	-	30	Status der USB-HID-Schnittstelle zum Target (Nicht verbunden/Verbunden/Initialisiert) ----- 0 = USB-HID-Schnittstelle nicht mit Target verbunden 1 = USB-HID-Schnittstelle mit Target verbunden 2 = Kommunikation der USB-HID-Schnittstelle zum Rechner hergestellt
✓	✗	Video cable CPU N	targetVideoCable.N	0 = Disconnected 1 = Connected	0 = notConnected 1 = connected	neutral	-	30	Status der Video-Kabel Verbindung zu Target (Nicht verbunden/Verbunden) <<< N = Nummer des Videokanals >>> ----- 0 = Video Schnittstelle nicht mit Target verbunden 1 = Video Schnittstelle mit Target verbunden
✓	✗	Video signal CPU N	targetVideoSignal.N	0 = None 1 = VGA 2 = SL-DVI 3 = DL-DV 4 = DM-DP 5 = DP 6 = HDMI	0 = none 5 = dp	neutral	-	30	Video Signal Status vom Target (Kein Signal/DisplayPort) <<< N = Nummer des Videokanals >>> ----- 0 = Kein Video-Eingangssignal vom Target 5 = Target liefert DisplayPort Signal
✓	✗	CPU access	targetAccess	0 = Local 1 = Remote 2 = Local excl. 3 = Remote excl.	0 = local 1 = remote 2 = localExclusive 3 = remoteExclusive	neutral	-	30	Target Zugriff (Lokal/Remote/Lokal exklusiv/Remote exklusiv) ----- 0 = Lokaler Zugriff ist aktiv 1 = Entfernter Zugriff ist aktiv 2 = Exklusiver lokaler Zugriff ist aktiv 3 = Exklusiver entfernter Zugriff ist aktiv

Übersicht der Monitoring- & SNMP-Werte - DP1.2-VisionXG

Fortsetzung von Seite 4

CPU	CON	Name Monitoring	Name SNMP	Werte Monitoring	Werte SNMP	Nominalwert	Zabbix-Vorlage Auslöser	Zabbix-Vorlage Akt.-Intervall (Sek.)	Erläuterungen
✓*1	✗	Target USB 2.0	targetUsb20	0 = Inactive 1 = Active	0 = inactive 1 = active	neutral	-	30	Status der USB2.0 Schnittstelle zum Target (Inaktiv/Aktiv) ----- 0 = USB 2.0 Schnittstelle nicht mit Target verbunden 1 = USB 2.0 Schnittstelle mit Target verbunden
✓	✓	Console PS/2	consolePS2Connection	0 = None 1 = Keyboard 2 = Mouse 3 = K/M	0 = none 1 = keyboard 2 = mouse 3 = keyboard-Mouse	neutral	-	30	Status der PS/2 Schnittstelle der Konsole bzw. der lokalen Konsole (Kein Gerät/Tastatur/Maus/Tastatur und Maus) ----- 0 = Kein Gerät angeschlossen 1 = Tastatur angeschlossen 2 = Maus angeschlossen 3 = Tastatur und Maus angeschlossen
✓	✓	Console USB	consoleUSBConnection	0 = None 1 = Keyboard 2 = Mouse 3 = K/M	0 = none 1 = keyboard 2 = mouse 3 = keyboard-Mouse	neutral	-	30	Status der USB-HID Schnittstelle der Konsole bzw. der lokalen Konsole (Kein Gerät/Tastatur/Maus/Tastatur und Maus) ----- 0 = Kein Gerät angeschlossen 1 = Tastatur angeschlossen 2 = Maus angeschlossen 3 = Tastatur und Maus angeschlossen
✓*1	✓*1	transparent USB link	transparentUsbLink	0 = Down 1 = Up	0 = down 1 = up	neutral	-	30	Status der Transferschnittstelle für transparentes USB 2.0 (Inaktiv/Aktiv) ----- 0 = Transferschnittstelle inaktiv 1 = Transferschnittstelle aktiv
✗	✓	Display N	displayConnection.N	0 = Disconnected 1 = Connected	0 = notConnected 1 = connected	neutral	-	30	Status des Bildschirms an der Konsole (Nicht verbunden/Verbunden) <<< N = Nummer des Videokanals >>> ----- 0 = Bildschirm ist nicht verbunden 1 = Bildschirm ist verbunden
✗	✓	Display type N	displayType.N	Variabler Inhalt	Variabler Inhalt	neutral	-	30	Information zum Bildschirmtyp (variabler Wert) <<< N = Nummer des Videokanals >>>
✗	✓	Freeze N	freeze.N	0 = Inactive 1 = Active	0 = false 1 = true	neutral	-	30	Status der Freezefunktion (Inaktiv/Aktiv) <<< N = Nummer des Videokanals >>> ----- 0 = Der Videokanal befindet sich nicht im Freeze-Modus 1 = Der Videokanal befindet sich im Freeze-Modus

*1 Gültig nur für Geräte mit transparenter USB 2.0 Schnittstelle (U2)

Übersicht der Monitoring- & SNMP-Werte - **Tabelle**

Tabelle 1: Strom- und Spannungsgrenzwerte

Gerät/Ausbaustufe	Umin	Umax	Imin	Imax	Bemerkung
CON, kein USB	10.5 V	13.0 V	0.4 A	1.5 A	DVI- und DP-Variante
CPU, kein USB	10.5 V	13.0 V	0.3 A	1.5 A	Nur DVI-Variante
CPU, kein USB	10.5 V	13.0 V	0.3 A	1.7 A	Nur DP-Variante
CON, mit USB	10.5 V	13.0 V	0.5 A	2.6 A	DVI- und DP-Variante
CPU, mit USB	10.5 V	13.0 V	0.4 A	1.7 A	Nur DVI-Variante
CPU, mit USB	10.5 V	13.0 V	0.4 A	1.9 A	Nur DP-Variante
CON, MC2, kein USB	10.5 V	13.0 V	0.9 A	2.3 A	DVI- und DP-Variante
CPU, MC2, kein USB	10.5 V	13.0 V	0.7 A	2.3 A	Nur DVI-Variante
CPU, MC2, kein USB	10.5 V	13.0 V	0.7 A	2.7 A	Nur DP-Variante
CON, MC2, mit USB	10.5 V	13.0 V	1.0 A	3.6 A	DVI- und DP-Variante
CPU, MC2, mit USB	10.5 V	13.0 V	0.8 A	2.6 A	Nur DVI-Variante
CPU, MC2, mit USB	10.5 V	13.0 V	0.8 A	3.0 A	Nur DP-Variante
CON, MC4, kein USB	10.5 V	13.0 V	1.7 A	4.4 A	DVI- und DP-Variante
CPU, MC4, kein USB	10.5 V	13.0 V	1.3 A	4.4 A	Nur DVI-Variante
CPU, MC4, kein USB	10.5 V	13.0 V	1.3 A	5.3 A	Nur DP-Variante
CON, MC4, mit USB	10.5 V	13.0 V	1.8 A	5.7 A	DVI- und DP-Variante
CPU, MC4, mit USB	10.5 V	13.0 V	1.4 A	4.7 A	Nur DVI-Variante
CPU, MC4, mit USB	10.5 V	13.0 V	1.5 A	5.6 A	Nur DP-Variante